

## Artykuł o edytorze graficznym VGRAPH 2.1

Gazeta Wyborcza, 07.02.1995

### PROGRAM GRAFICZNY

# Polski konkurent CorelDraw

VGRAPH 2.1 to doskonały polski program do przygotowywania obrazów i animacji komputerowych, który może śmiało konkurować ze słynnym CorelDraw.

Obsługa programu jest bardzo łatwa, pomaga w tym prawie 400-stronicowa, świetna instrukcja. VGRAPH umożliwia m.in.: rysowanie linii, krzywych, figur, konturów, wpisywanie tekstu o określonym kształcie i wielkości, powiększanie obiektów, zmianę ich kolejności, cieniowanie, dopasowywanie tekstu do krzywych. Potrafi również tworzyć animacje komputerowe. W programie zastosowano znane i popularne techniki, jak rozwijalne menu, „pasek” z narzędziami, „suwaki” do zmiany wartości różnych parametrów itp.

VGRAPH 2.1 stosuje tzw. technikę wektorową, jak wszystkie profesjonalne programy graficzne, np. CorelDraw. Oznacza to w uproszczeniu, że wszystkie rysowane obiekty są opisywane za pomocą wzorów matematycznych. Dzięki temu przy skalowaniu obrazu nie tracimy na jego rozdzielczości, można również rozdzielić zachodzące na siebie fragmenty rysunku (daje to możliwość swobodnego operowania fragmentami obrazu).

W przeciwstawnej tzw. grafice rastrowej (zwanej też bitową) rysunek opisywany jest przez określenie koloru poszczególnych punktów tworzących obraz. Dlatego powiększony obraz traci na wyrazistości. W ten sposób działa np. PaintBrush z pakietu Windows.



Niezaprzeczalne zalety VGRAPH to jego minimalne wymagania sprzętowe i niska cena – 300 zł wraz z VAT. Program pracuje w środowisku DOS, a wymaga jedynie karty graficznej EGA oraz ok. 8 MB wolnego miejsca na dysku twardym.

Krzysztof GOLACHOWSKI

Autor: Andrzej Baka;  
Producenci: Vulcan, ul.

Videographics, [redacted]  
[redacted] Wrocław, tel.

Cena: 300 zł z VAT